

PlayHana, 청소년대상 체험형 금융교육 플랫폼

하나금융TI 교육생 한주희
광명융합기술교육원 데이터분석과



Contents

Let's Play Hana!

01

서비스 개요

02

기능 및 기술

03

아키텍처 및 시나리오

04

서비스 보완사항



01. 서비스 개요



**언택트 시대 속, 청소년들을 위한
체험형 금융교육 플랫폼**



목적

- 가상 체험을 통한 청소년들의 금융지식 함양,
- 미래 잠재고객 확보



경제에 대한 거부감
접할기회 부족



주식시장 유입고객
연령 낮아짐



실용성 있는
금융교육의 결핍



MZ세대를 겨냥한
서비스 및 혜택의 증가

02. 비즈니스 분석

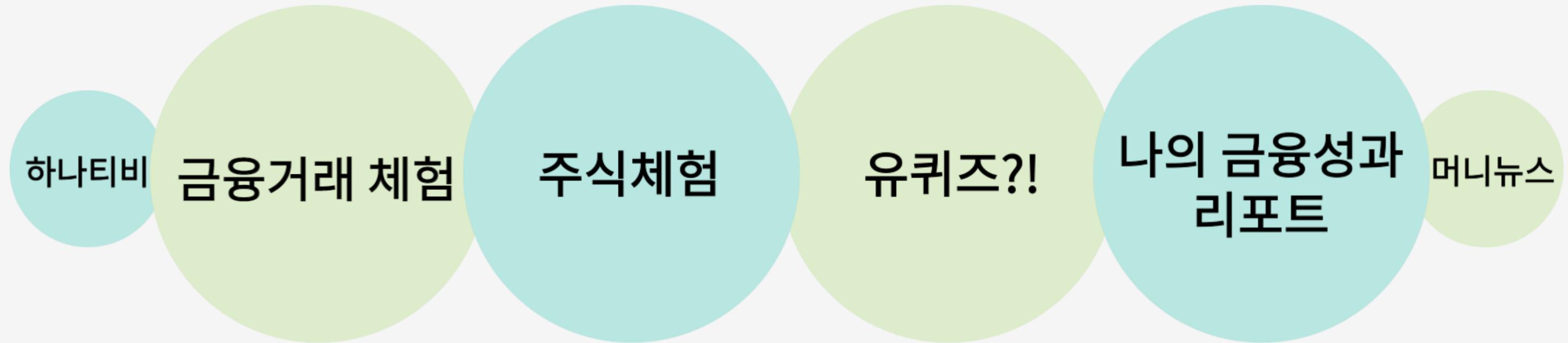
KB스타 경제교실

 PlayHana

 하나은행 i-Boja
아이부자

온라인 교육	O	O	X
체험형	X	O	△ (결제)
소통대상	X	O (또래)	O (가족)
메일발송	X	O (선생님, 학부모)	O (부모님)

03. 주요 기능



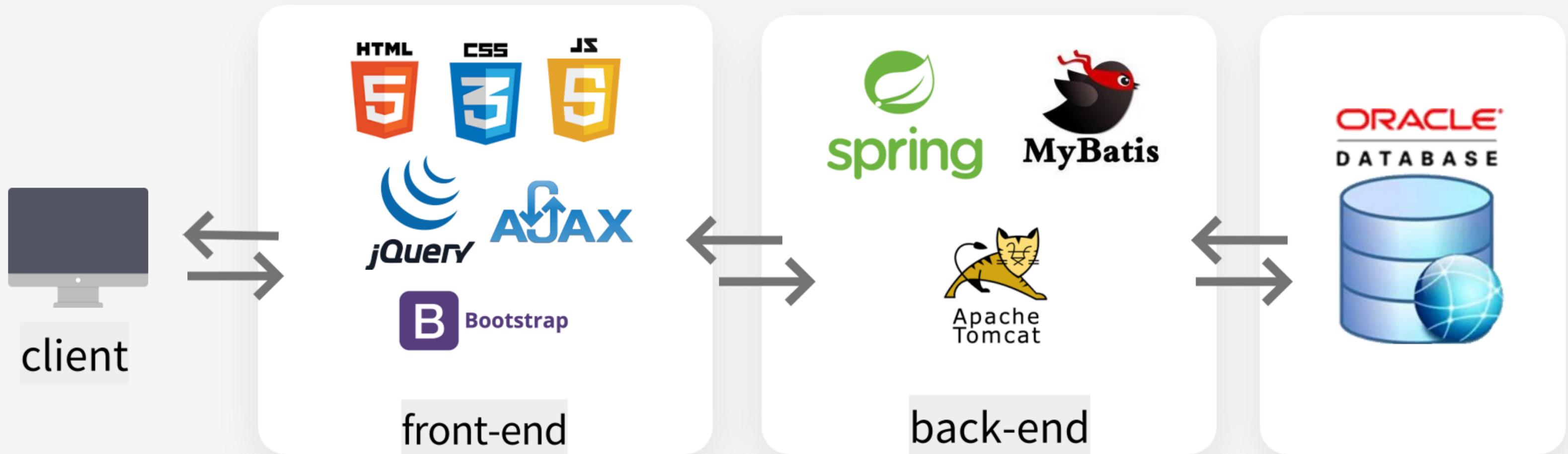
- 계좌 개설, 조회, 이체진행
- 학년 반끼리 그룹화
- 이체 시 같은반 친구에게 카톡 공유

- 과거데이터(외부데이터)기반 매수, 매도 체험.
- 2021년 01월~9월 (42만건의 데이터 수집. 출처: 한국거래소)
- 친구와의 랭킹 비교

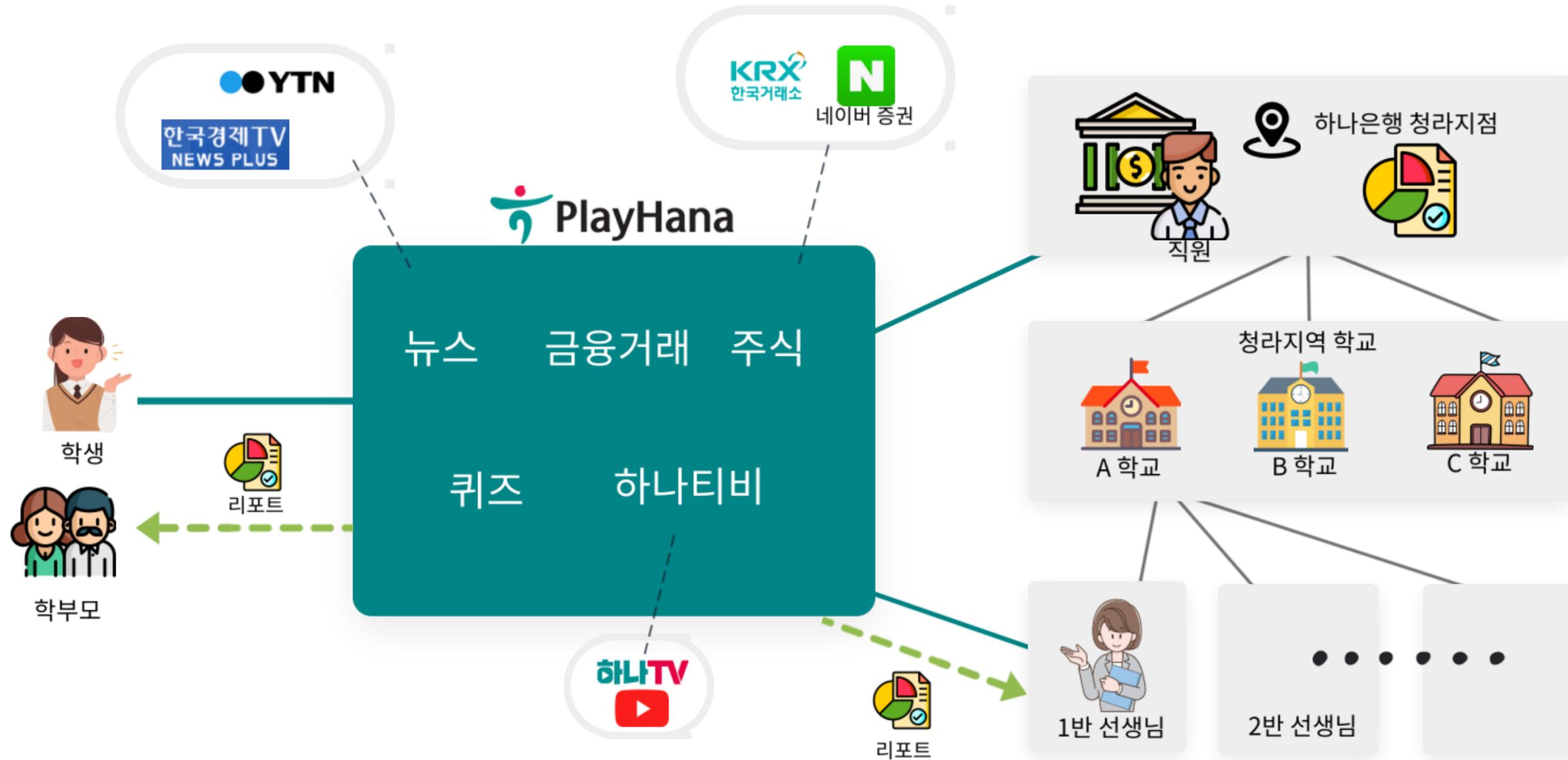
- 금융관련 지식문제
- 총 12문제
- 정답 수에 따라 5단계로 나의 레벨을 확인.

- 진행현황 및 결과를 선생님, 학부모에게 단체, 개인별 메일 발송

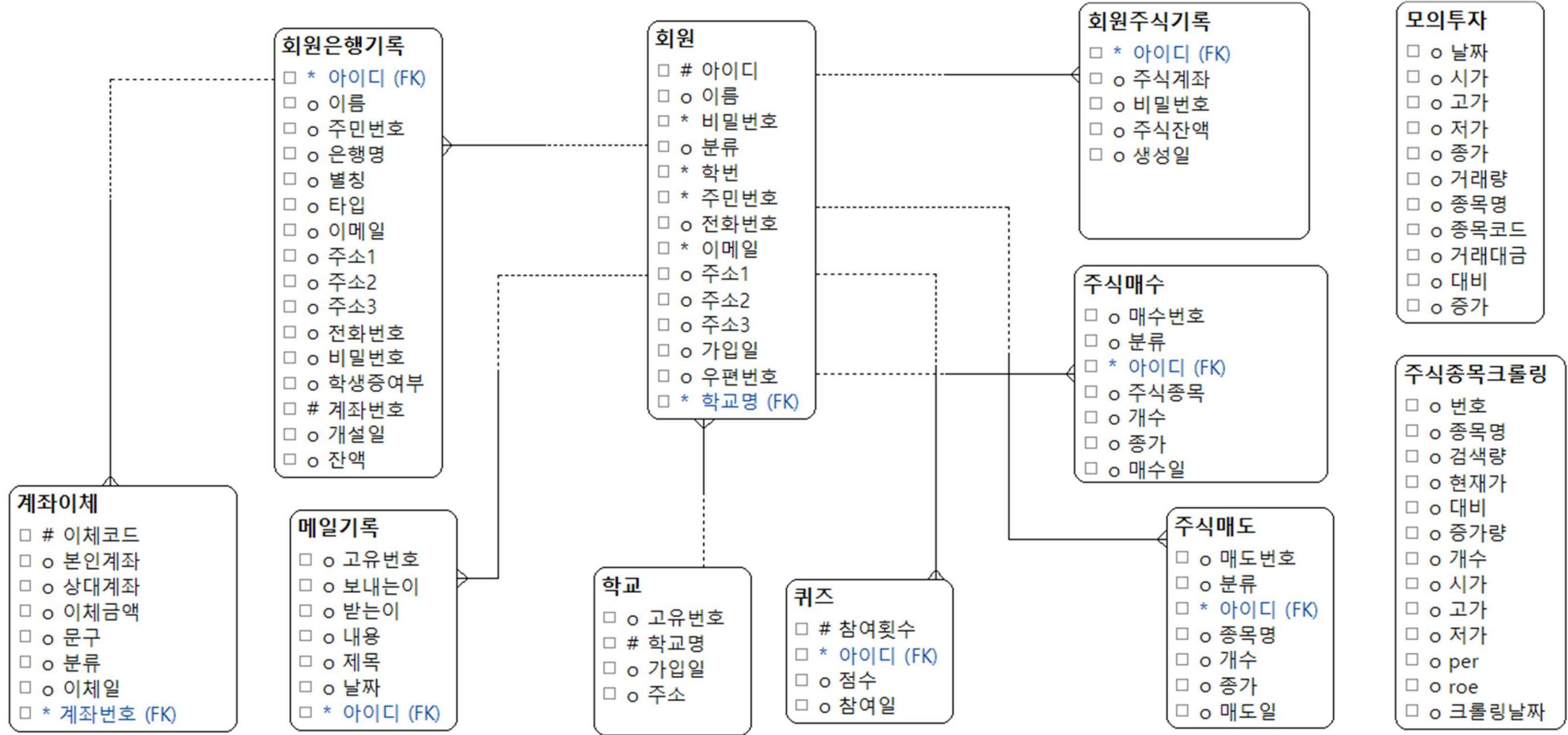
05. 아키텍처 3Tier-architecture



05-2. 서비스 아키텍처



06. ERD



07. 적용 기술

1. Spring Scheduler

주식 인기종목 30개 15분
간격으로 크롤링

2. Crawling

Jsoup을 활용하여 주식 종목 크롤링

3. API

- 1) Kakao API (알림톡)
 - 이체 시 메시지 발송
- 2) YouTube Data API
 - 하나티비 실시간 목록 반영

4. coolsms

계좌 개설 시, 본인인증

5. JavaMailSender

나의 금융성과리포트
선생님, 학부모에게 발송

6. Spring Locale

다국어 지원 (한,중 구현)

08. 시나리오 요약

 사용자

금융거래 체험 

주식체험 

유퀴즈?! 

나의 금융성과 리포트 

 관리자



금융성과 리포트 생성 

PDF 

메일 발송 





Let's **PlayHana** With Us!

[회원가입](#)

[체험시작!](#)



09. 프로젝트를 마치며,

개선사항

1. 학교 승인 시스템

- ✓ 협약학교 수락 시, 학교, 학년, 학급 별 그룹화를 통한 시스템 활성화

2. 서비스 확대

- ✓ 아이부자앱과 연동
- ✓ 메타버스 서비스에 삽입

3. 퀴즈

- ✓ 학년 별 난이도 세분화

4. 리포트 생성 + 메일발송 자동화

느낀점

1. 계속해서 시도하고, 스스로 해결해가면서 성취감과 재미를 느낌. 점점 개발 속도가 빨라지면서, 이젠 도움을 줄 수 있는 사람으로 성장하였음. 앞으로 개발자로서 성장에 대한 자신감을 얻게 해준 프로젝트.
2. 직접 모델링부터 디자인까지 구현해보며 개발 프로세스를 이해하고, 모델링의 중요성 및 API사용, 스프링 mybatis를 잘 다룰 수 있게 되었다.



감사합니다

하나금융TI 교육생 한주희
광명융합교육기술원 데이터분석과